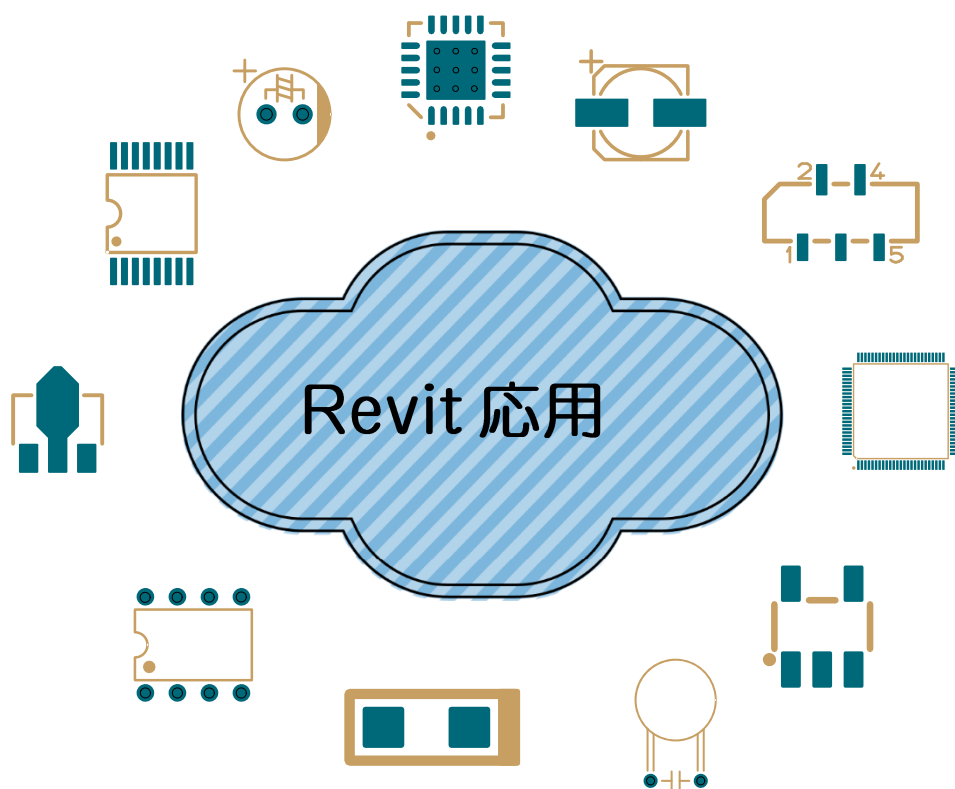
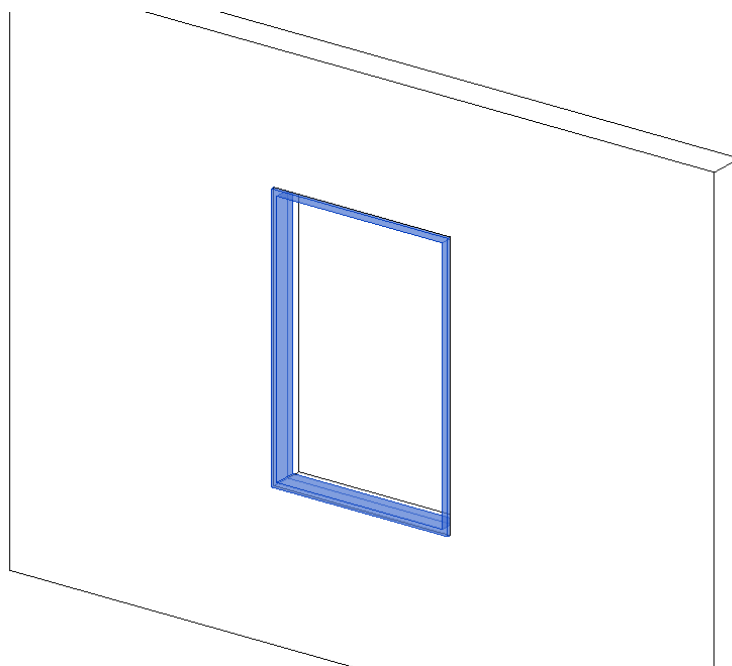




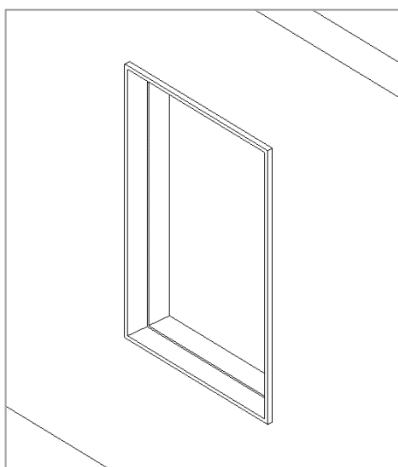
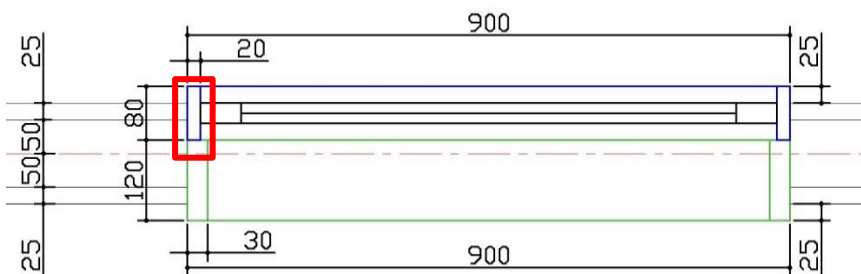
1 章 ファミリの作成について	3
【1】ファミリとは.....	3
【2】ファミリの種類	3
【3】ファミリのバリエーション.....	5
【4】ファミリの取り込み方法と作成について	6
【5-1】ファミリの新規作成	10
【5-2】窓枠とフレームの参照面の作成	13
【5-3】窓枠とフレームのモデル作成.....	19
【5-4】窓枠とフレームの高さ部分にあたる参照面の作成	23
【5-5】窓の障子部分の作成をする	28
2 章 モデルの作成	65
【2-1】基準線とレベルの線の作成	66
【2-2】1 階部分のモデルを作成する	68
【2-3】2 階部分の作成	76
【2-4】1 階の残り部分と階段などを作成する	81
【2-5】屋根を作成する.....	91
3 章 マテリアルの設定とレンダリング	93
【3-1】新しくマテリアルを作成して割り当てる.....	95
【3-2】日照の設定をする	99
【3-3】ビューを設定してレンダリングを行う	101
4 章 図面の共有準備と整理.....	108
【4-1】平面図作成の準備	108
【4-2】印刷用の平面図を作成する	113
【4-3】断面図を作成する	119

作成したら『編集モード終了』ボタンをクリックしてモデルを作成しましょう。スイープでモデルが作成されたかどうか、3D ビューに切り替えて確認をしておきましょう。



練習問題

窓枠の作成の流れを元に、下の図の青い線の『フレーム』部分を『スイープ』を使用して作成してみましょう。



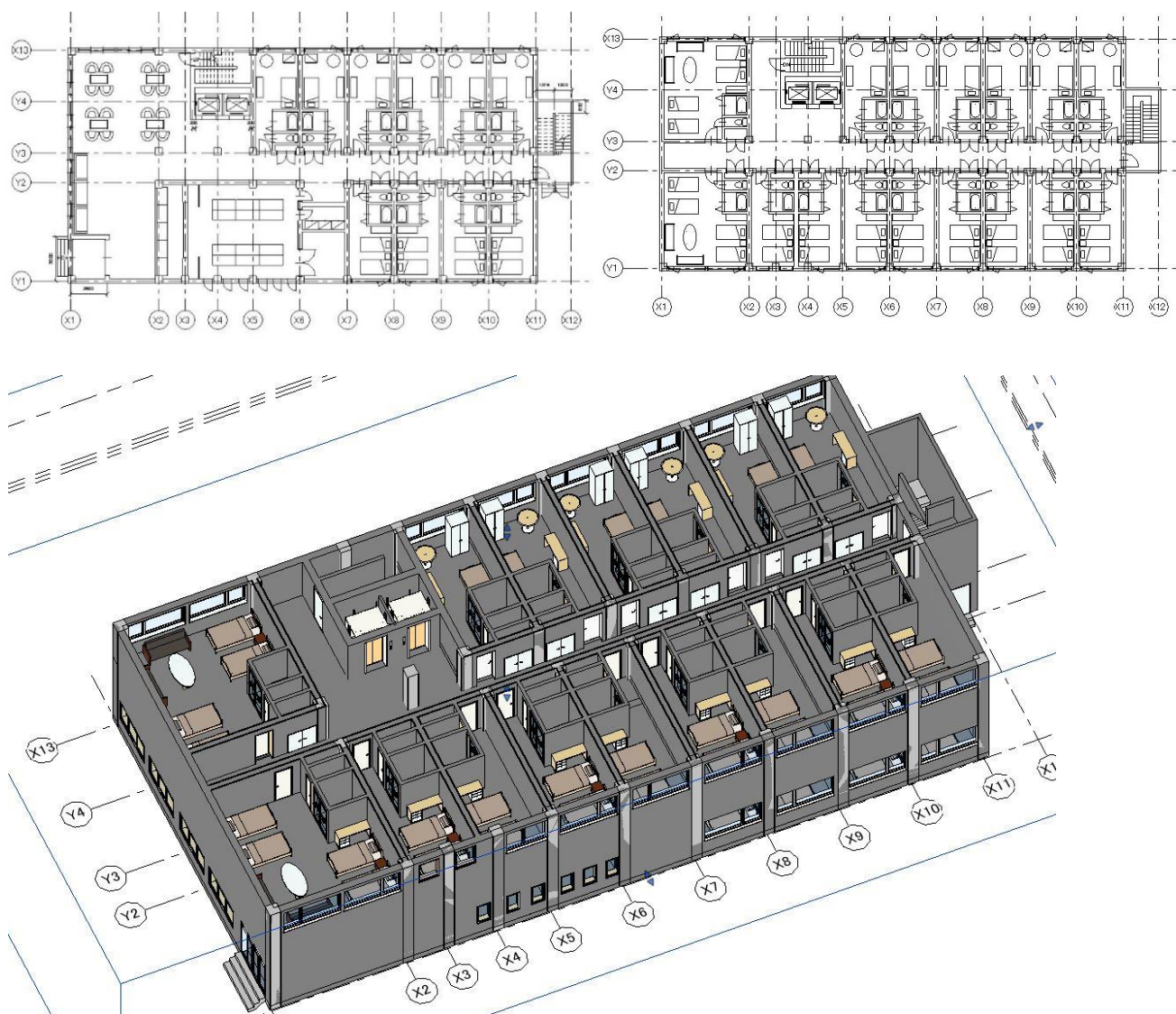
2 章 モデルの作成

同じ部屋が複数ある建物を作成してみましょう。今回はホテルのモデルを作成します。

新規作成からテンプレートを選択します。建物を作成するには建築テンプレートか建設テンプレートを選択します。

- 建築テンプレート・・・建築物のみを作成する際に使用する
 - 建設テンプレート・・・建築物と周りの土地まで含めて作成する際に使用する
- 建築物を作成するには建設テンプレートの指定で大丈夫です。

今回作成するモデルと図面は以下のようになります。

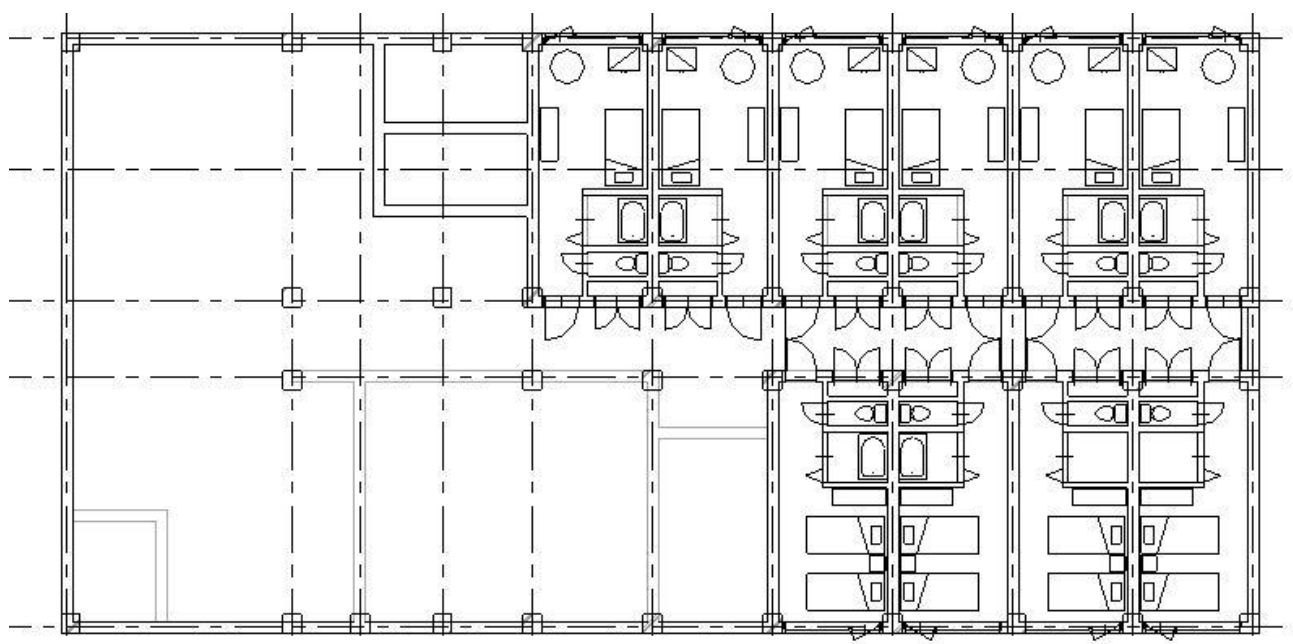
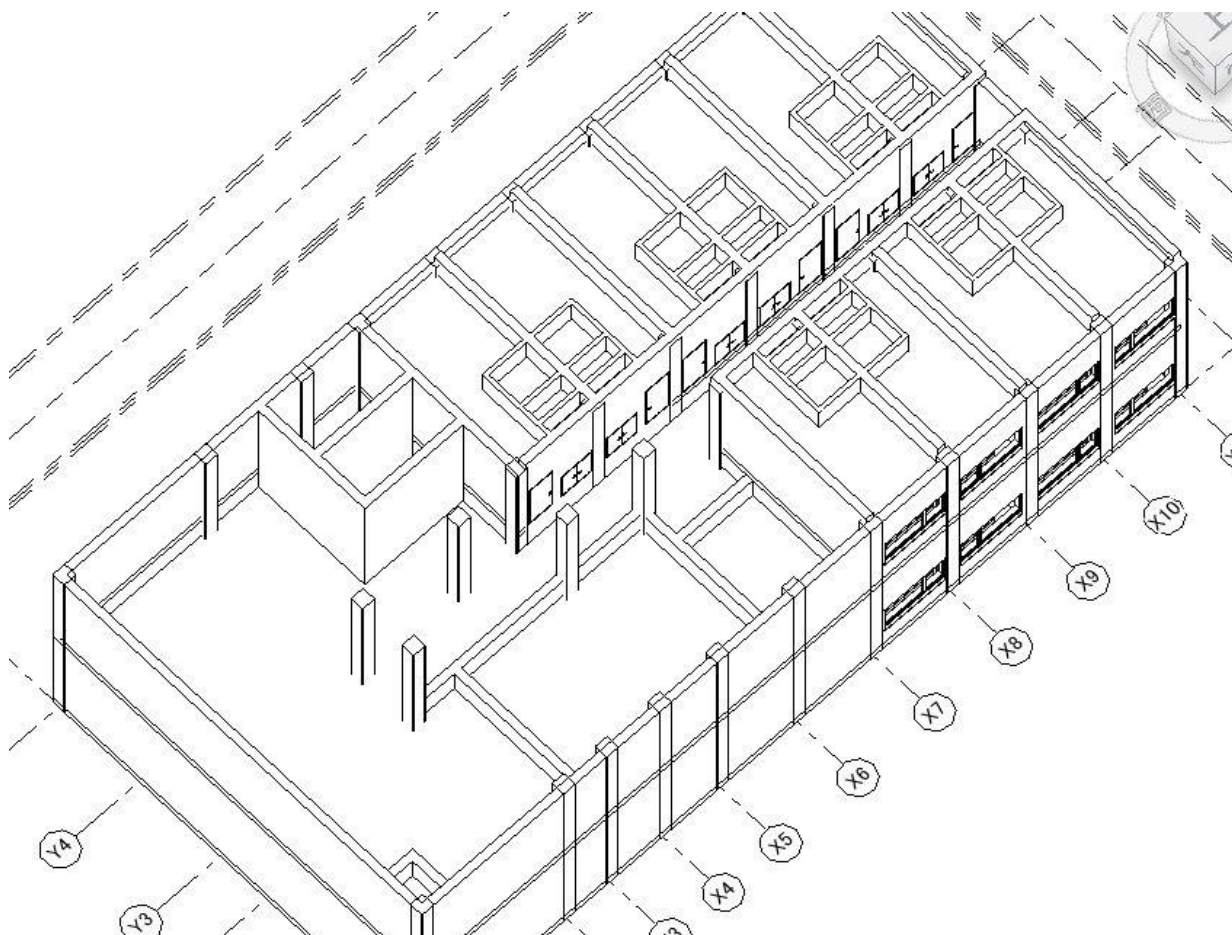


作成の流れは図面を作成する流れと同じ様な流れになります。まずは基準線から作成します。基準線は CAD データを読み込んでその上に作成しましょう。

2 階平面図の修正

平面図の2階を表示して、必要ない壁などは削除しておきます。

天井や床の形状も変わりますので、部屋以外の部分については削除しておきましょう。

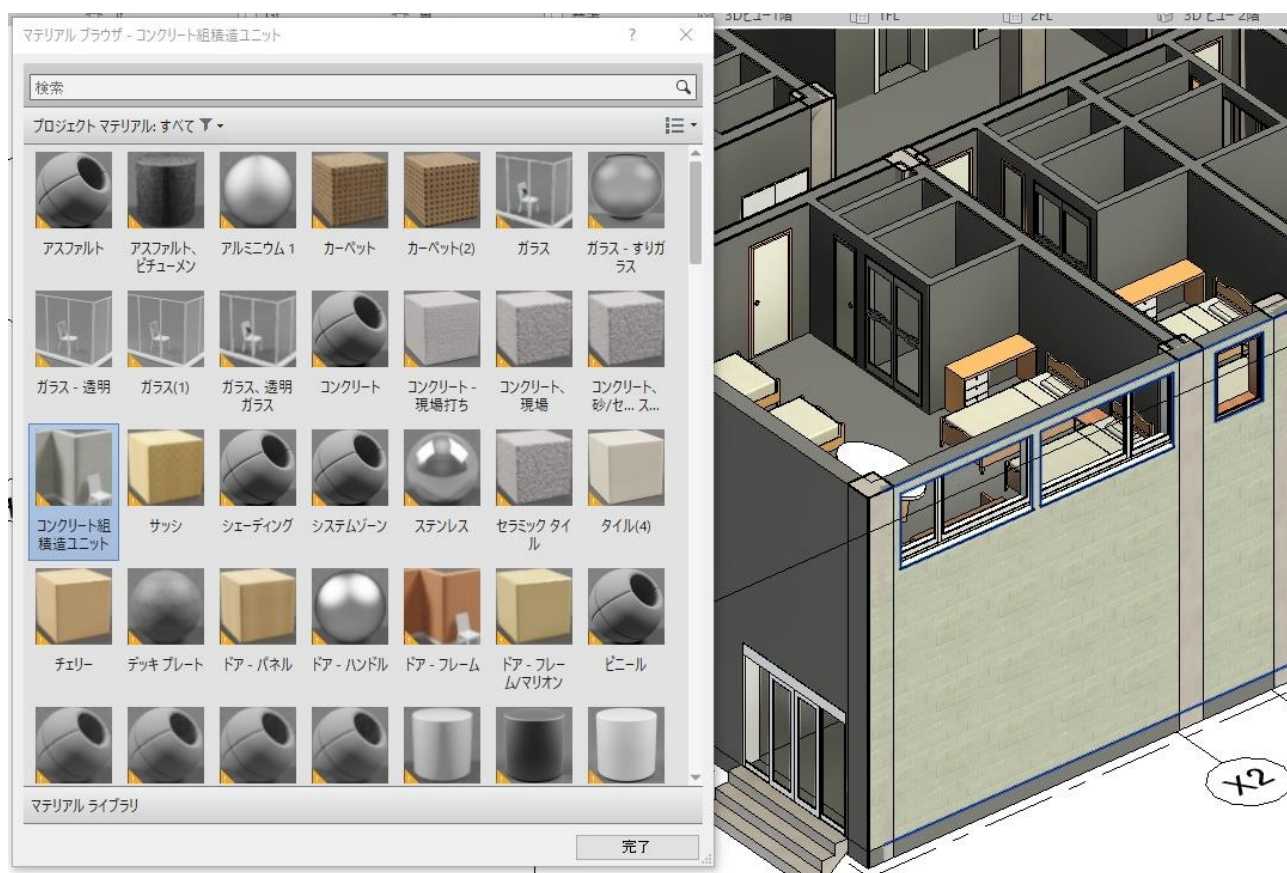


マテリアルを設定する時には【修正タブ】の【ペイント】から行います。



ペイントをクリックすると【マテリアルブラウザ】が表示されるので、その中から設定したいマテリアルをクリックして選択し、マテリアルを割り当てたいモデルをクリックすれば割り当てられます。

下の画像では【コンクリート組構造ユニット】というマテリアルを壁に割り当てました。



設定したマテリアルは【リアリスティック】の表示にしないと反映されないので注意しましょう。

